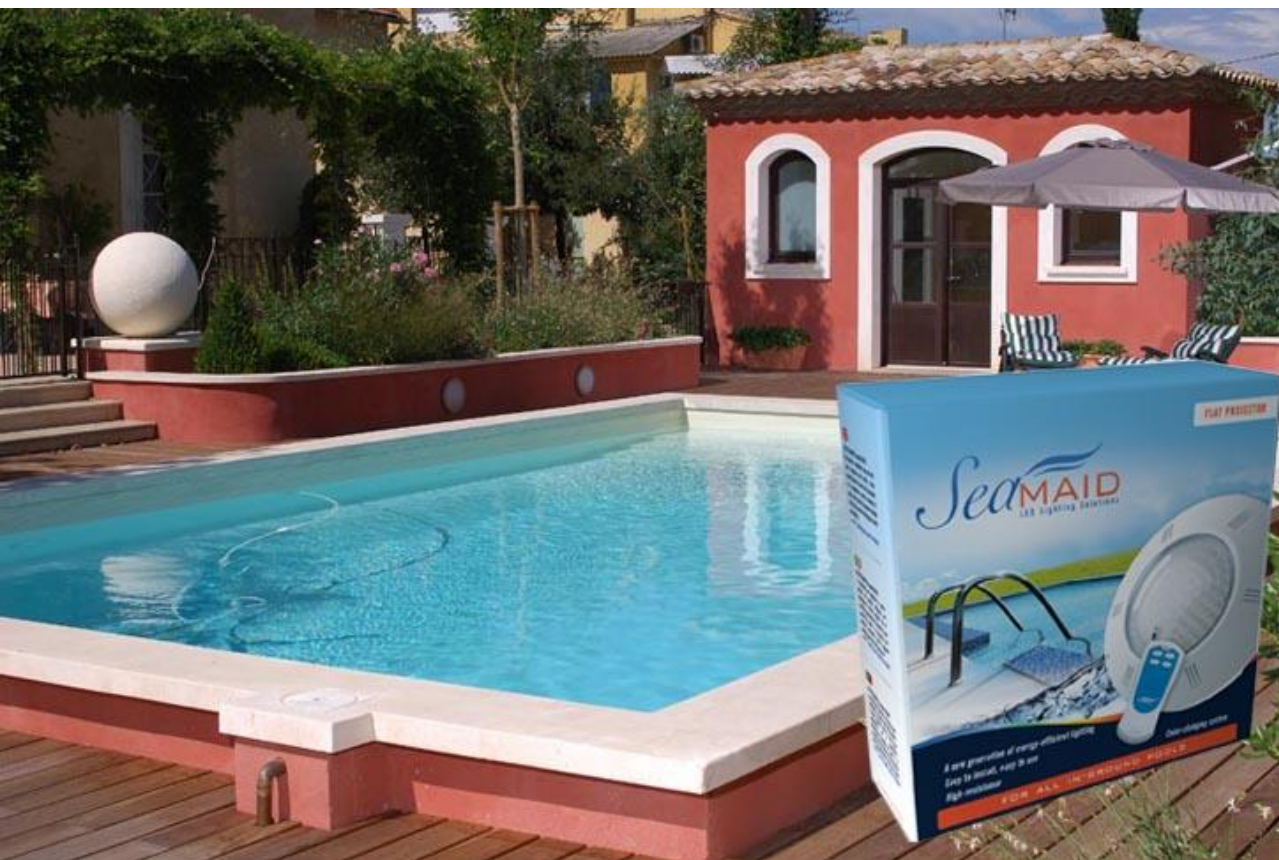


## > Guide d'installation

Vous venez d'acheter le **Projecteur plat couleur OU blanc** de la gamme SeaMAID. Merci de votre confiance. Suivez ce guide et la vidéo online pour une installation simple et rapide.

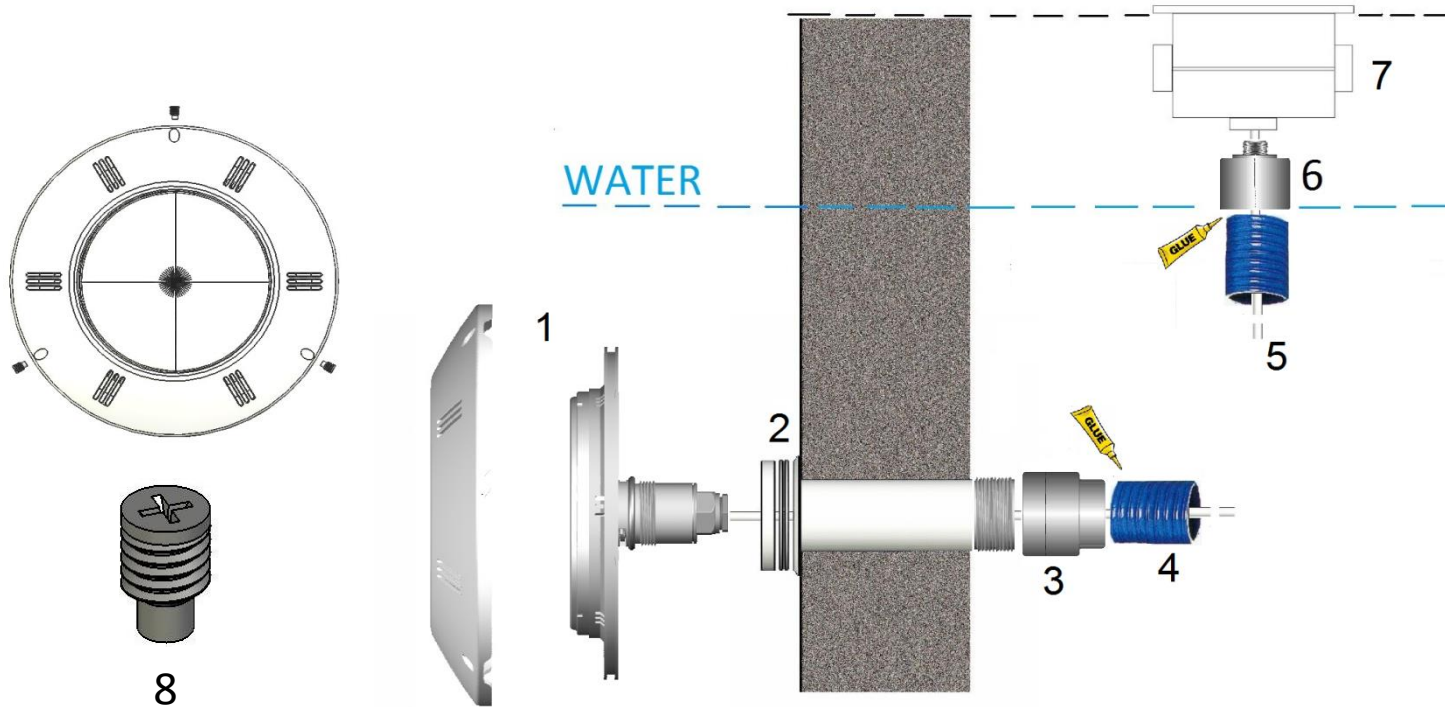


**PROJECTEUR PLAT**  
A VISSER SUR UNE PRISE BALAI 1,5'  
Références White 501160 et 501177  
Références RGB 501184 et 501191



## > Présentation du produit

Ce système d'éclairage plat à LED ~12V s'installe dans tout type de piscine, avec ou sans liner, en se vissant sur une prise balai 1"1/2.



Projecteur	Prise balai 1,5'	Adaptateur F2"/F50	Tube PVC flexible Ø 50 mm	câble	Adaptateur F50/M <sup>3</sup> / <sub>4</sub> "	Boite de connexion	Vis capot
1	2	3	4	5	6	7	8

## > Installation

*Une assistance étape par étape*



## Recommandations

Avant toute installation, **il est important de vérifier que la piscine soit équipée d'une prise balai 1"1/2 compatible avec le principe de fixation.** La traversée de paroi support devra correspondre au type de structure employé afin de garantir une parfaite étanchéité dans le bassin. **Ne pas utiliser dans une piscine à paroi souple ou autoportante.**

La traversée de paroi sera reliée de façon étanche par une gaine électrique à une boîte de connexion de surface. Le câble du projecteur passera à travers cette gaine jusqu'à la boîte de connexion dans lequel il sera raccordé au circuit d'alimentation électrique alimenté par **un transformateur isolant de sécurité** d'une puissance supérieure d'au moins 20% au total de tous les projecteurs installés.

L'utilisation d'autres types de transformateur est interdite. Il est important de bien serrer l'écrou du presse étoupe situé à l'arrière du support sous peine de dommages irréversibles.

**Manipuler les projecteurs avec soin et sur un support en tissu propre.**

> **Installation** Une assistance étape par étape



**Précaution: utilisez le joint torique noir le mieux adapté à la prise balai pour assurer le maintien du projecteur après vissage**

1. Avant toute opération, couper l'alimentation électrique ~12V en provenance du transformateur isolant de sécurité.
2. Visser l'adaptateur SeaMAID (3) à l'arrière de la traversée de paroi (2), diamètre 50mm.
3. Visser l'adaptateur SeaMAID (6) à l'arrière de la boîte de connexion (7). (filetage 3/4")
4. Coller le tube PVC (4) à l'arrière des adaptateurs 3 et 6.
5. Passez le câble (5) à travers la traversée de paroi, faites le glisser jusqu'à la boîte de connexion et tendez-le. (Un passe câble peut être utile)
6. Retirez le capot avant du projecteur(1) en dévissant les 3 vis de maintien (8).
7. Vissez le projecteur (1) jusqu'à serrage complet à la main contre la prise balai (2).
8. Remettez le capot avant en revissant les 3 vis de maintien dans le U du support.
9. Vérifiez que le capot reste libre de mouvement en le faisant tourner à la main,
10. Connectez le câble au circuit d'alimentation ~12V dans la boîte de surface avec des connecteurs étanches
11. Enroulez le câble restant dans la boîte de connexion et refermez-la. (Cette opération permettra le démontage facile du projecteur en cas de remplacement)
12. Rétablissez l'alimentation électrique ~12V, le projecteur s'allume.

## > Utilisation

*Modèle RGB 501184, 16 programmes avec télécommande*

Programme manuel de **11 couleurs fixes et de 5 ambiances contrôlées** par la télécommande radio fournie.

> L'utilisation de la télécommande nécessite un positionnement face au projecteur à une **distance maxi de 10 mètres**, antenne dépliée. La présence de métal proche du projecteur ou une immersion trop profonde (max 1 mètre) peut restreindre l'utilisation de la télécommande à une distance très courte.

Dans ce cas, il est aussi possible de changer les programmes en utilisant l'interrupteur marche/arrêt de l'alimentation électrique du projecteur. Une coupure de courant de moins de 2 secondes change le programme. Après une coupure de plus de 10 secondes, le rallumage conservera le dernier programme utilisé.

> Pour un pilotage de plusieurs projecteurs, **il est possible d'utiliser un boîtier de commande radio ~12V à installer en sortie du transformateur isolant de sécurité ~220V/12V.**

La première utilisation de la télécommande nécessite son paramétrage avec le ou les projecteurs installés dans le bassin.



### Recommandations :

Dans tous les cas, se référer à la notice fournie avec le produit.

En cas de difficulté lors de l'installation ou de l'utilisation, il est recommandé de visionner **la vidéo d'installation** et de consulter les **FAQ** sur notre site Internet.

## > Télécommande radio

Modèle RGB 501184



### Fonctions des boutons :

- O > Arrêt/Marche
- S > Synchronisation
- C > Sélecteur de couleurs
- P > Sélecteur de programmes



### A la première utilisation de la télécommande, il est nécessaire d'en effectuer l'appairage avec le projecteur

1. Installer la pile fournie dans la télécommande; presser chaque bouton et vérifier que la LED rouge s'allume
2. Depuis la commande électrique générale, allumer le projecteur
3. Eteindre le projecteur et compter plus de 20 secondes pour le rallumer
4. Par actions rapide procéder à 2 Off/On successifs et rallumer le projecteur
5. Appuyer en même temps sur les boutons O et S de la télécommande.
6. Le projecteur clignote plusieurs fois et reste allumé, confirmant la procédure.

## > Utilisation

*Modèle RGB 501191, 16 programmes On/Off*



Programme manuel de **11 couleurs fixes et de 5 ambiances contrôlées**

- Le pilotage du projecteur RGB On/Off s'effectue de façon manuelle en utilisant l'interrupteur marche/arrêt de l'alimentation électrique du projecteur. Une coupure de courant de moins de 2 secondes change le programme. Après une coupure de plus de 10 secondes, le rallumage conservera le dernier programme utilisé.
- A la première utilisation, le projecteur s'allume sur le programme 1 (toutes les LED allumées). Vous accédez alors aux 11 couleurs fixes, suivies des 5 programmes automatiques.
- **il est également possible d'utiliser un boîtier de commande radio ~ 12V à installer en sortie du transformateur isolant de sécurité ~ 220V/12V.**
- Pour être synchronisées en mode manuel On/Off, les projecteurs couleurs doivent être connectés à la même alimentation électrique.

### Recommandations :

Dans tous les cas, se référer à la notice fournie avec le produit.

En cas de difficulté lors de l'installation ou de l'utilisation, il est recommandé de visionner **la vidéo d'installation** et de consulter les **FAQ** sur notre site Internet.

## > Utilisation

*Modèle WH 501177, 3 intensités avec télécommande*

Programme manuel de **3 niveaux d'intensité contrôlés** par la télécommande radio fournie.

> L'utilisation de la télécommande nécessite un positionnement face au projecteur à une **distance maxi de 10 mètres**, antenne dépliée. La présence de métal proche du projecteur ou une immersion trop profonde (max 1 mètre) peut restreindre l'utilisation de la télécommande à une distance très courte.

Dans ce cas, il est aussi possible de changer les intensités en utilisant l'interrupteur marche/arrêt de l'alimentation électrique du projecteur. Une coupure de courant de moins de 2 secondes change le programme. Après une coupure de plus de 10 secondes, le rallumage conservera le dernier programme utilisé.

➤ Pour un pilotage de plusieurs projecteurs, **il est possible d'utiliser un boîtier de commande radio ~12V à installer en sortie du transformateur torique ~220V/12V.**

La première utilisation de la télécommande nécessite son paramétrage avec la ou les lampes installées dans le bassin.



### Recommandations :

Dans tous les cas, se référer à la notice fournie avec le produit.

En cas de difficulté lors de l'installation ou de l'utilisation, il est recommandé de visionner **la vidéo d'installation** et de consulter les **FAQ** sur notre site Internet.



## > Télécommande radio

Modèle WH 501177



### Fonctions des boutons :

- O > Arrêt/Marche
- S > Synchronisation
- 2 > Sélecteur d'intensité
- 3 > Sélecteur d'intensité



**A la première utilisation de la télécommande, il est nécessaire d'en effectuer l'appairage avec le projecteur**

1. Installer la pile fournie dans la télécommande; presser chaque bouton et vérifier que la LED rouge s'allume
2. Depuis la commande électrique générale, allumer le projecteur
3. Eteindre le projecteur et compter plus de 20 secondes pour le rallumer
4. Par actions rapide procéder à 2 Off/On successifs et rallumer le projecteur
5. Appuyer en même temps sur les boutons O et S de la télécommande.
6. Le projecteur clignote plusieurs fois et reste allumé, confirmant la procédure.

## > Accessoires

Retrouvez ici les accessoires compatibles et recommandés



> Module de commande radio basse tension SeaMAID:

Pour piloter de 1 à 12 lampes, choisissez entre le module 1 et 4 canaux à installer sur l'alimentation ~12V du/des projecteurs



Modèle 500743



Modèle 500750

### Recommandations :

Découvrez tous les produits de la gamme SeaMAID *en ligne*

En cas de difficulté lors de l'installation ou de l'utilisation, il est recommandé de visionner *la vidéo d'installation* et de consulter les *FAQ* sur *notre site Internet*.

> **SeaMAID, gage de qualité et de fiabilité**



> **La qualité** : Les produits SeaMAID sont développés en exclusivité pour notre équipe R&D française puis fabriqués en Chine et commercialisés après un contrôle-qualité rigoureux.

La gamme de produits SeaMAID est **certifiée TÜV Rheinland** attestant ainsi de la sécurité et la qualité des produits proposés.

> **La fiabilité** : Chaque produit SeaMAID est garanti en échange standard pendant 24 mois. L'optique issue d'un développement exclusif, apporte un confort d'utilisation aux produits ; le soudage par friction des pièces plastiques garantit une parfaite étanchéité.